

中国大学生体育协会

中国大学生体育协会关于举办 第2届中国大学生电子竞技联赛的通知

中国大学生体育协会各会员单位：

根据《中国大学生体育协会2021年竞赛计划》，为促进高校电子竞技运动发展，引导大学生正确对待电子竞技运动，健康上网，丰富课余生活，中国大学生体育协会定于2021年12月至2022年7月举办第2届中国大学生电子竞技联赛。现将本次比赛的竞赛规程印发给你们，请遵照执行。

附件：1.第2届中国大学生电子竞技联赛竞赛规程
2.第2届中国大学生电子竞技联赛竞赛计划



附件 1:

第 2 届中国大学生电子竞技联赛

竞赛规程

主办单位

(四) 全国总决赛

1. 比赛时间：2022 年 7 月
2. 比赛地点：线下（另行通知）

六、运动员资格

(一) 参赛运动员必须具有中国国籍，并按照教育部关于全国高等院校统一招生考试、录取的有关规定（以及相关的特殊招生政策），经考生所在地高等学校招生委员会（招生办）审核录取后进入普通高等院校，并有正式学籍的在校

系统”（网址：www.nssc.org.cn）完成会员入会申请并缴纳会费，缴费后方可资格参赛；所有参赛运动员须在赛前完成“中国学生体育信息服务系统”网站入会手续。

会员入会申请联系人：孙雯丽，电话：010-66093753



学校入会流程示意图



会员入群流程示意图

七、比赛项目

(一)《王者荣耀》

(二)《FIFA Online4》

(三)《英雄联盟》

(四)《和平精英》

八、参赛办法

(一) 2021年12月10日至2022年1月10日18:00前登录中国大学生电子竞技联赛官方网站(<http://www.cueagame.com/>)，或微信扫描以下二维码，按提示要求进行报名。



(二) 全国将分为四大赛区，包括：西南赛区、东南赛区、西北赛区以及东北赛区。若各大区报名队伍不满足比赛最低要求则进行并区比赛。具体的四大区划分如下：

西南赛区：云南、四川、重庆、广西、湖南、西藏、湖

北、贵州

东南赛区：浙江、上海、江苏、福建、广东、海南、江西、安徽

西北赛区：河南、陕西、内蒙古、新疆、甘肃、宁夏、山西、青海

东北赛区：黑龙江、吉林、辽宁、北京、天津、河北、山东

赛事组将根据报名队伍的学校所在省份进行分组。

(三)《王者荣耀》、《英雄联盟》在赛事开始前，将会登记5名参赛选手名单，另可自行选报2名替补运动员，所有运动员必须来自同一所院校；指定其中一名场上队员为队长，两名指定为替补，若不报替补人员，则视为没有替补人员。《和平精英》在赛事开始前，将会登记6名参赛选手名单，其中包括4名正赛选手和2名替补，战队需确认参与比赛的4名选手名单。《FIFA Online4》在赛事开始前，将会登记1名选手，另外可选报1名替补运动员。《英雄联盟手游》

赛前要使用身份证实名认证并绑定手机号。

(四) 报名队伍名称不得使用不文明等系统不识别语言。

(五) 请确保报名预留手机号为本人真实联络方式。

(六) 报名结束后，中国大学生体育协会将在官网公示参赛运动队名单，名单一经网络公示，不得修改，请确保预

留的参赛成员信息为本人真实信息。

(七)所有参赛运动队请于报名截止日前填写各队伍报名信息并上传带有学校公章的队伍报名表(附件3)、自愿参赛责任及风险告知书(附件4)扫描件,运动员个人需上传身份证、学生证扫描件和学信网学籍查询页面截图。

九、竞赛办法(见附件2)

十、奖励办法

(一)获得各项目总决赛前8名的队伍颁发成绩证书。

(二)获得各项目总决赛第一名的队伍奖励10000元助学金(含税),第二名的队伍奖励5000元助学金(含税)。第三名的队伍奖励1000元助学金(含税)。

注:助学金(含税)将于总决赛结束后的45个工作日内发放,获奖运动员需于赛后提供正确的银行账户信息至赛事组委会。

十一、技术官员

(一)技术官员(含技术代表、仲裁、比赛监督和裁判员等)由执行单位经商承办单位后,共同提出建议名单,报主办单位统一审定。

十二、运动员资格审查

(一)各参赛院校需对本校参赛运动员进行严格把关。

(二)参赛运动员报名确认后,仅限参加本组比赛,不得跨组参加任何项目比赛,违者以弄虚作假论处。

(三) 弘扬奥林匹克精神，严肃赛风、赛纪，赛出风格、赛出水平。大会资格审查由组委会负责，将严格按照规定，在赛前、赛中和赛后对参赛运动员资格随时进行审查。如查出有违反规定、弄虚作假者，按照《全国学生体育竞赛纪律处罚规定》相关规定处罚。

(四) 赛会期间如对参赛运动员资格(公示无异议运动员除外)问题有异议，可向大会资格审查委员会提交领队签字的申诉报告和相关材料。

(五) 对违反运动员资格及赛风赛纪的运动队(员)、技术官员及其所在单位的处罚，严格按照《全国学生体育竞赛纪律处罚规定》和赛会相关规定执行，并对相关责任人及其所在单位进行责任追究。

十二、联系方式

(一) 主办单位：中国大学生体育协会

联系人：贾琼，电话：18600701721

(二) 运营单位：源盛龙(上海)体育文化发展有限公司

联系人：李冬梅，电话：13816414329

十三、未尽事宜，另行通知

十四、本规程解释权归属中国大学生体育协会

附件 2:

第 2 届中国大学生电子竞技联赛 竞赛办法

一、《王者荣耀》

(一) 竞赛办法

1. 校内选拔赛

(1) 比赛模式: 5v5 王者峡谷征召模式

(2) 比赛赛制: 采用 BO1 赛制

(3) 获胜条件

① 摧毁对手水晶

② 对手投降

③ 裁判判定对手违规

④ 每所高校的冠军赢得下一轮晋级赛参赛资格

2. 省内选拔赛

(1) 比赛模式: 5v5 王者峡谷征召模式

(2) 比赛赛制: 采用 BO1 赛制

(3) 获胜条件

① 摧毁对手水晶

② 对手投降

③ 裁判判定对手违规

④ 每个大区分为 8 组, 赢得小组第一名的队伍将获得

大区决赛资格

3.大区决赛

(1) 比赛模式：5v5 王者峡谷征召模式

(2) 比赛赛制：大区决赛采用 BO3 淘汰制（抽签过程将进行全程拍摄，并在中国大学生电子竞技联赛官网公布）

(3) 获胜条件：

- ① 摧毁对手水晶
- ② 对手投降
- ③ 裁判判定对手违规
- ④ 四个大区的冠军队伍将获得总决赛参赛资格

4.全国总决赛

(1) 比赛模式：5V5 王者峡谷征召模式

(2) 比赛赛制：BO3 赛制

(3) 获胜条件：

- ① 摧毁对手水晶
- ② 对手投降
- ③ 裁判判定对手违规

(二) 竞赛规则

1.选边 B/P：由裁判组织双方队长线上掷骰子比大小决定，胜方开设房间，胜方在房间上侧，负方在房间下侧，每局结束需要更换上下两侧。

2.比赛版本：比赛服当日最新版本

3.比赛账号：自备 QQ 帐号

4.赛事组安排轮次约战，若有一方队伍迟到 5-10 分钟，
罚 1 个 ban 位；迟到 10-20 分钟，罚 2 个 ban 位；20 分钟以
上，则判决弃权。

5.比赛禁选开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，
违者视为弃权。

辱行为（包括对对手、裁判等），演播干扰，非法犯罪行为等。裁判取消其比赛规则。

12.任何队伍都应在比赛中时刻秉承良好的体育竞技精神，全力以赴，并始终保持诚实、公平的游戏原则不被破坏。

二、《FIFA Online 4》

（一）竞赛办法

1.校内选拔赛

（1）比赛模式：1V1 对战模式

（2）比赛赛制：BO1 单败淘汰

（3）比赛服务器：根据地区选择大区

（4）每所高校的冠军赢得下一轮晋级赛参赛资格

2.省内选拔赛

（1）比赛模式：1V1 对战模式

（2）比赛赛制：BO1 单败淘汰

（3）比赛服务器：根据地区选择大区

（4）每个大区分为 8 组，赢得小组第一名的队伍将获得大区决赛资格

3.大区决赛

（1）比赛模式：1V1

（2）比赛赛制：大区决赛采用 BO3 淘汰制（抽签过程将进行全程拍摄，并在中国大学生电子竞技联赛官网公布）

（3）比赛服务器：根据地区选择大区

(4) 四个大区的冠军队伍将获得总决赛参赛资格

4.全国总决赛

(1) 比赛模式：1V1 对战模式

(2) 比赛赛制：BO3

(3) 比赛服务器：FIFA Online 4 比赛专用服务器

(二) 竞赛规则

1.胜负判定关系：在规定时间内，进球数多的一方获胜。

2.选秀规则：在海选赛并不采用选秀规则，所有球员均可选择，总决赛根据抽签按顺序进行选择，依次挑选 18 名所用球员建队参赛，位置将会被分为 FW/MF/DF/GK，球员范围由以下赛季组成（强化等级）。同一支队伍禁止挑选来自不同赛季的同一名球员（例如：TC C 罗+TT 赛季 C 罗），其他队伍禁止挑选来自同一赛季的相同球员，如果球员已经被其他队伍选走了（例如：球员池中只有一名 TTC 罗），其他球队可以挑选来自不同赛季的相同名字球员，且该球员未被其他队伍选中。（例如：TC C 罗和 TT C 罗可以被不同的队伍选中）。

3.比赛过程中若发生突发情况导致有选手出现掉线，责任自行承担。

4.游戏设备：键盘与手柄都可。

5.比赛禁选开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，违者视为弃权。

6.双方在协商比赛时间时,自行考虑非人为不可控因素,包括但不限于(服务器排队、长时间焦灼对局等)预留足够时间赛后提交赛果。若在规定提交时间内未提交赛果,作双方弃权处理。

三、《英雄联盟》

(一) 竞赛办法

1. 校内选拔赛

- (1) 比赛模式: 5V5 征召模式;
- (2) 比赛赛制: BO1 单败淘汰;
- (3) 比赛服务器: 艾欧尼亚;
- (4) 每所高校的冠军赢得下一轮晋级赛参赛资格。

2. 省内选拔赛

- (1) 比赛模式: 5V5 征召模式;
- (2) 比赛赛制: BO1 单败淘汰;
- (3) 比赛服务器: 艾欧尼亚;

得大区决赛资格。

3. 大区决赛

- (1) 比赛模式: 5V5 征召模式;

(4) 四个大区的冠军队伍将获得总决赛参赛资格。

4.全国总决赛

(1) 比赛模式：5V5 征刃模式。

(2) 比赛赛制：BO3 赛制；

(3) 比赛服务器：艾欧尼亚。

(二) 竞赛规则

1. 胜负判定关系：一方比赛投降认输或摧毁对方基地；

2. 选边 B/P：由裁判组织双方队长线上掷骰子比大小决

定。胜方位于蓝色方侧，负方位于红色方侧。每局比赛时间为 15 分钟。

6. 比赛过程中若自身原因发生突发情况导致有选手出现掉线，责任自行承担。

7. 比赛禁选开始至比赛结束全过程不得人为退出游戏，

违者视为弃权;

8.队伍中有选手弃权导致可参赛人数不足5人时,则全队取消参赛资格;

9.双方在协商比赛时间时,自行考虑非人为不可控因素,包括但不限于(服务器排队、长时间焦灼对局等)预留足够时间赛后提交赛果。若在规定提交时间内未提交赛果,作双方弃权处理。

四、《和平精英》

(一) 竞赛办法

1.校内选拔赛

(1)比赛模式:TPP海岛地图/沙漠地图(具体名称可在游戏内更换),模式为电竞模式,参数均为电竞模式默认。

(2)比赛赛制:积分制,根据报名队伍数量进行分组,每组共进行2局比赛,其中1局海岛地图,另一局为沙漠地图。

(3)每所学校总积分前5名的队伍将代表高校参加校级晋级赛

2.省内选拔赛

(1)比赛模式:TPP海岛地图/沙漠地图,模式为电竞

(3) 总积分前 25 名的队伍获得大区淘汰赛资格。

3.大区决赛

(1) 比赛模式：TPP 海岛地图/沙漠地图，模式为电竞模式，参数均为电竞模式默认。

(2) 比赛赛制：积分制，每大区各进行 3 局比赛，前 2 局为海岛地图，后 1 局为沙漠地图。

(3) 总积分前 6 名的队伍获得全国总决赛资格。

4.全国总决赛

(1) 比赛模式：TPP 海岛地图/沙漠地图，模式为电竞模式，参数均为电竞模式默认。

(2) 比赛赛制：积分制，参赛队伍共进行 3 局比赛，前 2 局为海岛地图，后 1 局为沙漠地图。

(二) 竞赛规则

1. 积分规则

校内海选赛：

排名	积分	排名	积分
1	20	12	2
2	15	13	2
3	12	14	2
4	10	15	2
5	8	16	1
6	6	17	1

7	5	18	1
8	4	19	1
9	3	20	1
10	3	21~25	0
11	3	击杀一人	1

校际晋级赛及大区淘汰赛:

排名	积分	排名	积分
1	18	10	2
2	13	11	2
3	10	12	2
4	8	13	1
5	6	14	1
6	5	15	1
7	4	16	1
8	3	17~20	0
9	2	击杀一人	1

全国总决赛:

排名	积分	排名	积分
1	16	8	2
2	12	9	1
3	10	10	1
4	8	11	1

5	3	12	1
6	4	13~15	0
7	3	击杀一人	1

(2)单场积分=排名分+击杀分*击杀数(1击杀/1积分);

(3)单场排名=队伍中最后一名存活选手达到该场最靠前的名次;

(4)总积分=单场积分累计总和。

2. 胜负判定

每局比赛开始后到最终游戏生存仅剩一支队伍，则比赛结束，由系统公布当局游戏排名及击杀数，裁判组进行积分统计。对于比赛中违反规则的行为进行判罚。

3. 同分判定

如果两个以上(包含两个)，按照以下优先级规则判定：

(1) 所有比赛的总淘汰数；

(2) 按整场单局最高积分；

(3) 按整场单局最高淘汰；

(4), 最后一场比赛的总淘汰数。

4. 设备及账号

比赛客户端及版本：统一使用国服 qq 区，比赛版本以主办方提供的为准；

比赛设备：选手自行准备设备，但不得安装任何作弊软

件/APP。比赛机型须向赛事方报备；

比赛账号：选手自行筹备账号，账号信息需提前向赛事组报备。

5. 重开判定

(1) 如在游戏开始的一定时间内，超过 10 名选手出现（包括但不限于：卡顿、掉线、发生不可抗力，等）情况，主办方有权判定本场比赛无效，重新开始比赛；

(2) 服务器发生崩溃（参赛队员大面积无法重新连接）由主办方判定是否重开比赛。在比赛开始前，有 10 名选手未连接进出生岛或未登上飞机，即判定为掉线重开比赛；

(3) 所有选手在被通知重赛后，需第一时间退出房间，尽快进入新的游戏房间准备比赛。

6. 禁止行为

以下行为被禁止，违反者将由赛事组委会裁定处罚。

(1) 利用第三方作弊程序（包括但不限于：透视，自瞄，等）进行作弊行为，使用第三方画面增强软件达到增强画面清晰度、对比度，以及利用相机摄像头物理作弊等手段这种非正常操作的行为，禁止使用 ipad；

(2) 与其他队伍私下串通合谋影响比赛结果、比赛中两名或两名以上选手（战队）刻意不攻击对方、共享资源、共享车辆、共享视野、协同作战等行为，在游戏中禁止使用公频交流。

(3) 比赛中出现的游戏漏洞，或者已知存在的游戏漏洞，选手在知情情况下恶意使用，并且不主动上报给主办方；

(4) 比赛中选手窥视他人比赛屏幕，或请他人通过观看直播、窥视他人屏幕等非常规途径得知他人方位的行为；

(5) 故意断开游戏或故意毁损比赛设备。

附件 4:

自愿参赛责任及风险告知书

一、本人(队)自愿报名参加 2021-2022 中国大学生排球联赛并签署本责任书。

二、本人(队)已全面了解并同意遵守大会所制订的各项竞赛规程、规则、要求及采取的安全措施。

三、本人已完全了解自己的身体状况,确认自己身体健康状况良好,具备参赛条件,已为参赛做好充分准备,并在比赛前购买了“人身意外伤害保险”;监护人经审慎评估,确认被监护人身体状况符合参赛条件,并自愿承担相应风险。